* (html livre) Aplicar uma função que faça qualquer ação (alert, mude css de um elemento) utilizando todos os eventos encapsulados no jQuery em um unico arquivo html.
  + blur-quando o elemento perde o foco
  + change-quando o elemento muda
  + click-quando há um clique de mouse no elemento
  + dblclick-quando há um duplo clique de mouse no elemento
  + error-quando há um erro com o elemento html
  + focus-quando o elemento obtêm foco
  + keydown-quando a tecla é pressionada
  + keyup-quando a tecla é solta
  + keypress-quando a tecla está pressionada
  + mousedown-quando o botão do mouse é pressionado
  + mouseup - quando o botão do mouse é solto
  + mouseover-quando o ponteiro do mouse está sobre o elemento
  + mouseout-quando o ponteiro do mouse sai da área do elemento
  + mousemove-quando o ponteiro do mouse se move sobre o elemento
* aplicar a função f1 e f2 no botão 1 e remover a função f2 do botão1 ao clicar no botão2. (uso de *on* e *off*)
* (html livre) simular o click em algum botão da tela. (uso do click e do trigger obrigatórios)